



# Hallenturnier der D1-Junioren

am Sonntag, den 25.02.2024

**Veranstalter** : Jugendabteilung SV Tuningen  
**Jugend** : D1-Junioren  
  
**Beginn** : 13:15 Uhr  
**Ende** : 16:30 Uhr  
**Spielzeit** : 1 x 12 Minuten ( 1 Minuten Wechselzeit)

## Mannschaften

1. SV Tuningen 1	4. FSV Denkingen 1
2. SV Spaichingen 1	5. SV Spaichingen 2
3. SpVgg Aldingen 1	6. BSV 07 Schwenningen 1

Nr.	Zeit	Begegnung	Ergebnis
1	13:15	SV Tuningen 1 - SV Spaichingen 1	:
2	13:28	SpVgg Aldingen 1 - FSV Denkingen 1	:
3	13:41	SV Spaichingen 2 - BSV 07 Schwenningen 1	:
4	13:54	SV Tuningen 1 - SpVgg Aldingen 1	:
5	14:07	SV Spaichingen 1 - SV Spaichingen 2	:
6	14:20	FSV Denkingen 1 - BSV 07 Schwenningen 1	:
7	14:33	SV Spaichingen 2 - SV Tuningen 1	:
8	14:46	BSV 07 Schwenningen 1 - SpVgg Aldingen 1	:
9	14:59	SV Spaichingen 1 - FSV Denkingen 1	:
10	15:12	SV Spaichingen 2 - SpVgg Aldingen 1	:
11	15:25	SV Tuningen 1 - FSV Denkingen 1	:
12	15:38	BSV 07 Schwenningen 1 - SV Spaichingen 1	:
13	15:51	FSV Denkingen 1 - SV Spaichingen 2	:
14	16:04	SpVgg Aldingen 1 - SV Spaichingen 1	:
15	16:17	BSV 07 Schwenningen 1 - SV Tuningen 1	:

16:30 Uhr

**SIEGEREHRUNG**



## Turnierbestimmungen

für die Traditionsfußballhallenturniere des Sportvereins 1920 Tuningen e.V.  
am 17.02. und 18.02.24 sowie am 24.02. und 25.02.24

1. Gespielt wird nach den allgemeinen Durchführungsbestimmungen für Turniere; neueste Fassung des WFV. Teilnahmeberechtigt sind Spieler mit einer gültigen Spielerlaubnis ihres Verbandes. Dies gilt nicht für Bambini und F-Junioren
2. Die Spiele der F- bis D-Junioren finden mit 5 Spielern statt ( 4 plus Torspieler ), Eine Mannschaft kann aus max. 10 Spielern bestehen. Auswechselspieler können in beliebiger Zahl eingesetzt werden. Die Spiele der Bambini finden mit 3 Spielern statt. Eine Mannschaft kann aus 6 Spielern bestehen. Alle teilnehmenden Spieler sind in der von der Turnierleitung ausgegebenen Spielerkarte einzutragen. Es wird mit einem Futsal-Ball der Jugend entsprechenden Größe gespielt.
3. Die Wertung nach der Vorrunde richtet sich nach der Anzahl der erzielten Punkte. Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz, bei gleicher Differenz die mehr erzielten Tore. Bei Torgleichheit findet ein Strafstoßschießen statt. Dies gilt nicht für Bambini und F-Jugend
4. Die Spielzeit ergibt sich aus dem Spielplan.
5. Vor Turnierbeginn ist von jeder Mannschaft eine ordnungsgemäß ausgefüllte Spielerkarte zu übergeben. Gleichzeitig ist die Startgebühr zu entrichten.
6. Die Startgebühr beträgt für die F- bis D-Junioren Mannschaften 30.-- Euro. Die Bambini Mannschaften 15,00 Euro pro Mannschaft. Bei den Bambini und F-Junioren erhalten alle Spieler einen Preis, bei den E- und D-Junioren alle Mannschaften einen Preis.
7. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anspiel und spielt von der Turnierleitung aus gesehen von links nach rechts. Sie hat bei gleicher oder ähnlicher Spielkleidung Wechseltrikots bzw. andersfarbige Trainingsleibchen zu tragen.
8. Durch diese Bestimmungen oder Spielordnung nicht lösbare Unstimmigkeiten oder Probleme werden von der Turnierleitung nach Anhörung der Betroffenen unanfechtbar entschieden.
9. Eine Haftung des Veranstalters für beschädigtes oder abhanden gekommenes Eigentum von Spielern oder deren Begleitern können wir keine Haftung übernehmen.  
(Lasst nichts unbeaufsichtigt liegen, damit Diebe keine Chancen haben)

## Allgemeines

Bei Turnieren beginnt der Einsatz, wenn sich der Schiedsrichter einsatzbereit bei der Turnierleitung meldet (frühestens **45 Minuten vor** dem im Spielauftrag ausgewiesenen **Beginn**).

**Die Schiedsrichter sind ausschließlich für die Spielleitung der ihnen zugeteilten Spiele zuständig!**

## Turnierbesprechung

Rechtzeitig vor Turnierbeginn → **Besprechung mit Turnieraufsicht:**

- **Turnierbestimmungen**, Regelfestlegungen, Zeitnahme, Zeitstopp, Zeichen Wiedereintritt eines Spielers der Unterzahlmannschaft

**Alle Spieler/innen** auf der Auswechselbank unterliegen während der Spiele ihrer Mannschaft der **Disziplinargewalt** des Schiedsrichters **vom Betreten bis zum Verlassen des unmittelbaren Spielfeldbereichs.**

## Organisation



- ▶ **Strafraum = Torraum** (durchgezogener Kreis = 6 m)
- ▶ **Strafstoßentfernung** (Markierung) = **6 m** (3 x 2 m-Tor)  
**Strafstoßentfernung** (Markierung) = **10 m** (5 x 2 m-Tor)
- ▶ **Auswechselzone:** Bereich Mittellinie, vor den Auswechselbänken  
▶ je nach Halle auch hinter dem eigenen Tor möglich

## Disziplinarstrafen: Verwarnung – Zeitstrafe – Feldverweis



- ▶ **Feldverweis auf Zeit (FaZ) → immer 2 Minuten**
- ▶ **nie Gelb/Rot in der Halle zeigen!**
- ▶ gegen Spieler **auf der Bank keine Zeitstrafe** möglich
- ▶ Ist eine Mannschaft wegen Verletzung oder Feldverweisen (FaZ / FaD) nur noch zu zweit (**Torhüter + 1 Feldspieler**) → **Spiel beenden!**

## Spielregeln

- ▶ **Grätschen „am Mann“ ist verboten !**
  - ▶ Ausnahme → Torwart im eigenen Strafraum
- ▶ **Anstoß** → Abstand **5 m**, in beliebige Richtung  
→ **direkte Torerzielung möglich!**
- ▶ **Freistoß, Strafstoß, Eckstoß, Einkick** → Abstand **5 m**
- ▶ 4 Sekunden zählen   **Achtung! 4 – Sekunden – Regel !!!**  
Gilt für **Abwurf bzw. Abstoß, Eckstoß, Einkick, Freistoß !**
- ▶ **Torabwurf / Torabstoß** (Ball vom Gegner vorher im „Toraus“)
  - ▶ **nur durch Torhüter** mit Hand
  - ▶ **Ball im Spiel wenn er sich bewegt und die Hand verlassen hat**
  - ▶ **innerhalb 4 s, sonst indirekter Freistoß auf Strafraumlinie**
  - ▶ über Mittellinie erlaubt, aber **direkte Torerzielung nicht möglich**
  - ▶ Torhüter darf Mittellinie überqueren
  - ▶ Torhüter lenkt in seinem Strafraum den Ball ins „Toraus“  
→ **Eckstoß** (gilt für alle Mannschaften)
- ▶ **Torhüter kann kein Tor mit der Hand erzielen** → Abwurf / Abstoß
- ▶ **Eckstoß**
  - ▶ **innerhalb 4 s, sonst Torabwurf / Torabstoß**
- ▶ **Einkick**
  - ▶ Ball über Seitenlinie oder über Bande (mindestens 1 m hoch)
  - ▶ Ball berührt Hallendecke oder herabhängende Gegenstände
  - ▶ **Spieler mit Gesicht zum Spielfeld**
  - ▶ **innerhalb 4 s, sonst → Einkick Gegner**
  - ▶ Einkick mit der Hacke → **Einkick Gegner**
  - ▶ Ball nicht ins Spielfeld → **Einkick Gegner**

- ▶ **Freistoß → immer indirekt !**
  - ▶ innerhalb 4 s, sonst indirekter Freistoß für Gegner
  - ▶ **Mauerbildung → Abstand Gegner zur Mauer → 1 m**

- ▶ **Zuspielbestimmung** findet Anwendung, auch beim Einkick
  - ▶ Ausnahme E- Junioren/innen

### ▶ Ein- und Auswechslungen



- ▶ **fliegender Wechsel** (keine Unterbrechung nötig)
- ▶ **durch die Auswechslzone**
- ▶ **nach Übergabe des Überziehleibchens**
- ▶ **Spieler zu viel → Verwarnung** (Spieler, der zu früh reinkommt)
  - **indirekter Freistoß am Ballort**
  - **Eingriff im Strafraum/Strafstoß**

### ▶ Ausrüstung der Spieler

- ▶ **Schienbeinschützer sind vorgeschrieben**
- ▶ Spieler spielen mit **Hallen-Sportschuhen**

### Strafstoßschießen

- ▶ **5 Spieler vom Mannschaftsbogen bis zur Entscheidung**
  - ▶ Spieler mit Feldverweis auf Zeit darf teilnehmen
- ▶ **fehlender Schütze** (zu Beginn des Schießens)
  - **Die gegnerische Mannschaft gleicht sich auf die gleiche Anzahl an Schützen an**
- ▶ **Torhüterttausch** mit jedem Spieler (Mannschaftsbogen) möglich
- ▶ **Reduzierung während des Strafstoßschießens** (Verletzung / FaD)
  - Auffüllen durch Spieler vom Mannschaftsbogen
  - sonst **Fehlschussregelung**

# Hallenfußball

## Merkblatt für Schiedsrichter

- Spieljahr 2023 / 2024 -

Kurzinfo des wfv-Lehrstabs